

# Visitenkarten-Abenteuer

*Visitenkarten-Abenteuer ist ein kostenloses, einfaches Tisch-Rollenspiel.*

**Dieses Spiel erfordert einen Spielleiter und jeder Spieler benötigt ein kleines Blatt. Papier für ein Zeichenblatt, einen Bleistift und einen einzelnen 6-seitigen Würfel.**

## Charaktererstellung

### Statistiken

Charaktere haben 3 Kernstatistiken, wie folgt.

**Stärke:** Verleiht zusätzliche Trefferpunkte, die bei der Verwendung von Nahkampfangriffe, die zur Blockade und zur Bekämpfung von andere Walzen, die rohe Gewalt erfordern.

**Geschicklichkeit:** Wird für Distanzangriffe verwendet, Ausweichen und agilitätsbasiertes Rollen.

**Mentale:** Ihre soziale und Problemlösung Statistik. Es gilt für das Wissen, Diplomatie und Magie.

Du hast 3 Punkte zu vergeben, aber du kannst nicht mehr als 2 Punkte in einer einzigen Statistik platzieren.

**Trefferpunkte:** Jeder beginnt mit 3 Trefferpunkte und erhält einen zusätzlichen Trefferpunkt in Höhe von ihre Stärke. Wenn dir jemals die Trefferpunkte ausgehen, stirbst du.

### Berufe

Nachdem du deine Statistiken festgelegt hast, brauchst du einen Beruf.

**Kriegerin:** Der Frontkämpfer. Krieger benutzen große Nahkampfaffen und tragen eine Rüstung, die ihnen eine gute Figur macht +1 auf rollen.

**Förster:** Ein Bogenschütze, Tracker und Tarnkappenprofi. Der Förster kann Bögen benutzen.

**Magier:** Der arkane Werfer der Gruppe. Kann Zauber wirken und Tricks ausführen.

**Kleriker:** Der göttlich Zauberer und Heiler. Kann einen Berührungsauber benutzen, um Verletzungen zu heilen oder Untote zu verletzen.

## Die Würfel Spielen

Wann immer Sie einen Test durchführen müssen würfle deine Würfel und füge die entsprechende Statistik hinzu erhalten Sie die Endsumme.

### Kampf

#### Initiative

Jeder der beteiligten Charaktere würfelt einen Würfel und fügt ihre Geschicklichkeit hinzu. Die Zugreihenfolge geht von oben nach unten.

#### Angriffe und Verteidigungen

Wenn Sie angreifen, machen Sie die entsprechenden Schritte und der Verteidiger kann dann entweder Block oder Ausweichen würfeln. Wenn der Angreifer gleich oder höher würfelt, dann ist das der Verteidiger, der Angriff trifft.

## Waffen und Magie

### Waffen

Waffen können entweder groß oder klein sein. Bögen gelten als große Waffen. Große Waffen verursachen bei einem Treffer 2 Schaden. Kleinwaffen verursachen nur 1 Schaden.

### Magie

Magier und Kleriker beide Magie benutzen, aber ihre Zauber sind sehr unterschiedlich.

**Magierzauber:** Ein Magier kann Kugeln mit Elementarenergie werfen, die 2 Schaden beim Treffer.

Sie können auch kleinere Tricks ausführen, wie das Schweben von Münzen oder das Erzeugen von Licht.

**Klerikerzauber:** Kleriker können diese heilen den sie für 1 Schaden berühren können. Wenn dieser Zauber auf eine Untote angewendet wird, ist es möglich verursacht 3 Schaden.

---

Name

Beruf

Stärke

Geschicklichkeit

Mentale

---

Waffe

---

Inventarisierung

---

Notizen

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

Trefferpunkte

Geld

# Visitenkarten-Abenteuer

Urheberrecht 2019 - Trapped Chest - Alle Rechte vorbehalten

Diese Charakterblätter für Visitenkarten-Abenteurer haben die gleiche Größe wie Standard-Spielkarten. Stellen Sie Ihren Drucker beim Drucken auf "Exakte Größe" ein, um sicherzustellen, dass er korrekt druckt.

Name	Beruf	
Stärke	Geschicklichkeit	Mentale
Waffe	Trefferpunkte	Geld
Investition	Notizen	Visitenkarten-Abenteurer
		Urheberrecht 2019 - Trapped Chest - Alle Rechte vorbehalten

Name	Beruf	
Stärke	Geschicklichkeit	Mentale
Waffe	Trefferpunkte	Geld
Investition	Notizen	Visitenkarten-Abenteurer
		Urheberrecht 2019 - Trapped Chest - Alle Rechte vorbehalten

Name	Beruf	
Stärke	Geschicklichkeit	Mentale
Waffe	Trefferpunkte	Geld
Investition	Notizen	Visitenkarten-Abenteurer
		Urheberrecht 2019 - Trapped Chest - Alle Rechte vorbehalten

Name	Beruf	
Stärke	Geschicklichkeit	Mentale
Waffe	Trefferpunkte	Geld
Investition	Notizen	Visitenkarten-Abenteurer
		Urheberrecht 2019 - Trapped Chest - Alle Rechte vorbehalten

Name	Beruf	
Stärke	Geschicklichkeit	Mentale
Waffe	Trefferpunkte	Geld
Investition	Notizen	Visitenkarten-Abenteurer
		Urheberrecht 2019 - Trapped Chest - Alle Rechte vorbehalten

Name	Beruf	
Stärke	Geschicklichkeit	Mentale
Waffe	Trefferpunkte	Geld
Investition	Notizen	Visitenkarten-Abenteurer
		Urheberrecht 2019 - Trapped Chest - Alle Rechte vorbehalten